

文化・教養専門課程  
スーパーテクノロジー科（昼間部一）

分野	授業名	授業形態	必/選 の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準履 修学年	開講 時期	備考	実務家教員 による授業科目	
基礎	キャリアプログラム1(前期)	演習	必修	2	30	16	1	前期			
	キャリアプログラム1(後期)	演習	必修	2	30			後期			
	キャリアプログラム2(前期)	演習	必修	2	30			2	前期		
	キャリアプログラム2(後期)	演習	必修	2	30			2	後期		
	キャリアプログラム3(前期)	演習	必修	2	30			3	前期		
	キャリアプログラム3(後期)	演習	必修	2	30			3	後期		
	キャリアプログラム4(前期)	演習	必修	2	30			4	前期		
キャリアプログラム4(後期)	演習	必修	2	30	4	後期					
専門基礎	情報リテラシー1(前期)	演習	選択	2	30	52	1	前期		○	
	情報リテラシー1(後期)	演習	選択	2	30			後期		○	
	コンピュータ基礎1(前期)	演習	選択	2	30			1	前期		○
	コンピュータ基礎1(後期)	演習	選択	2	30			1	後期		○
	アプリケーション1(前期)	演習	選択	2	30			1	前期		○
	アプリケーション1(後期)	演習	選択	2	30			1	後期		○
	プレゼンテーション1(前期)	演習	選択	2	30			1	前期		○
	プレゼンテーション1(後期)	演習	選択	2	30			1	後期		○
	マーケティング1(前期)	演習	選択	2	30			1	前期		○
	マーケティング1(後期)	演習	選択	2	30			1	後期		○
	CG概論1(前期)	演習	選択	2	30			1	前期		○
	CG概論1(後期)	演習	選択	2	30			1	後期		○
	デジタルデザイン1(前期)	演習	選択	4	60			1	前期		○
	デジタルデザイン1(後期)	演習	選択	4	60			1	後期		○
	UIデザイン1(前期)	演習	選択	4	60			1	前期		○
	UIデザイン1(後期)	演習	選択	4	60			1	後期		○
	アプリプログラミング基礎1(前期)	演習	選択	4	60			1	前期		○
アプリプログラミング基礎1(後期)	演習	選択	4	60	1	後期		○			
スマホアプリ開発1(前期)	演習	選択	4	60	1	前期		○			
スマホアプリ開発1(後期)	演習	選択	4	60	1	後期		○			
専門基礎	情報リテラシー2(前期)	演習	選択	2	30	52	2	前期		○	
	情報リテラシー2(後期)	演習	選択	2	30			後期		○	
	コンピュータ基礎2(前期)	演習	選択	2	30			2	前期		○
	コンピュータ基礎2(後期)	演習	選択	2	30			2	後期		○
	アプリケーション2(前期)	演習	選択	2	30			2	前期		○
	アプリケーション2(後期)	演習	選択	2	30			2	後期		○
	プレゼンテーション2(前期)	演習	選択	2	30			2	前期		○
	プレゼンテーション2(後期)	演習	選択	2	30			2	後期		○
	マーケティング2(前期)	演習	選択	2	30			2	前期		○
	マーケティング2(後期)	演習	選択	2	30			2	後期		○
	CG概論2(前期)	演習	選択	2	30			2	前期		○
	CG概論2(後期)	演習	選択	2	30			2	後期		○
	デジタルデザイン2(前期)	演習	選択	4	60			2	前期		○
	デジタルデザイン2(後期)	演習	選択	4	60			2	後期		○
	UIデザイン2(前期)	演習	選択	4	60			2	前期		○
	UIデザイン2(後期)	演習	選択	4	60			2	後期		○
	アプリプログラミング基礎2(前期)	演習	選択	4	60			2	前期		○
アプリプログラミング基礎2(後期)	演習	選択	4	60	2	後期		○			
スマホアプリ開発2(前期)	演習	選択	4	60	2	前期		○			
スマホアプリ開発2(後期)	演習	選択	4	60	2	後期		○			
専門基礎	情報リテラシー3(前期)	演習	選択	2	30	52	3	前期		○	
	情報リテラシー3(後期)	演習	選択	2	30			後期		○	
	コンピュータ基礎3(前期)	演習	選択	2	30			3	前期		○
	コンピュータ基礎3(後期)	演習	選択	2	30			3	後期		○
	アプリケーション3(前期)	演習	選択	2	30			3	前期		○
	アプリケーション3(後期)	演習	選択	2	30			3	後期		○
	プレゼンテーション3(前期)	演習	選択	2	30			3	前期		○
	プレゼンテーション3(後期)	演習	選択	2	30			3	後期		○
	マーケティング3(前期)	演習	選択	2	30			3	前期		○
	マーケティング3(後期)	演習	選択	2	30			3	後期		○
	CG概論4(前期)	演習	選択	2	30			4	前期		○
	CG概論4(後期)	演習	選択	2	30			4	後期		○
デジタルデザイン3(前期)	演習	選択	4	60	3	前期		○			

228

	デジタルデザイン3(後期)	演習	選択	4	60
	UIデザイン3(前期)	演習	選択	4	60
	UIデザイン3(後期)	演習	選択	4	60
	アプリプログラミング基礎3(前期)	演習	選択	4	60
	アプリプログラミング基礎3(後期)	演習	選択	4	60
	スマホアプリ開発3(前期)	演習	選択	4	60
	スマホアプリ開発3(後期)	演習	選択	4	60
専門基礎	情報リテラシー4(前期)	演習	選択	2	30
	情報リテラシー4(後期)	演習	選択	2	30
	コンピュータ基礎4(前期)	演習	選択	2	30
	コンピュータ基礎4(後期)	演習	選択	2	30
	アプリランニング4(前期)	演習	選択	2	30
	アプリランニング4(後期)	演習	選択	2	30
	プレゼンテーション4(前期)	演習	選択	2	30
	プレゼンテーション4(後期)	演習	選択	2	30
	マーケティング4(前期)	演習	選択	2	30
	マーケティング4(後期)	演習	選択	2	30
	CG概論4(前期)	演習	選択	2	30
	CG概論4(後期)	演習	選択	2	30
	デジタルデザイン4(前期)	演習	選択	4	60
	デジタルデザイン4(後期)	演習	選択	4	60
	UIデザイン4(前期)	演習	選択	4	60
	UIデザイン4(後期)	演習	選択	4	60
	アプリプログラミング基礎4(前期)	演習	選択	4	60
	アプリプログラミング基礎4(後期)	演習	選択	4	60
	スマホアプリ開発4(前期)	演習	選択	4	60
	スマホアプリ開発4(後期)	演習	選択	4	60
	総計			240	3600

52

	3	後期		○
	3	前期		○
	3	後期		○
	3	前期		○
	3	後期		○
	3	前期		○
	3	後期		○
	4	前期		○
	4	後期		○
	4	前期		○
	4	後期		○
	4	前期		○
	4	後期		○
	4	前期		○
	4	後期		○
	4	前期		○
	4	後期		○
	4	前期		○
	4	後期		○
	4	前期		○
	4	後期		○

228